

9. Ulaşım

Tur esnasında, Komite tarafından izin verilmediği sürece, oyuncu veya caddie herhangi bir motorlu ulaşım aracı kullanamaz. Vuruş ve mesafe cezası ile oynayacak olan bir oyuncu bu tip ulaşım aracı kullanabilir. Kural ihlali olan her çukur için oyuncuya genel ceza verilir. İki çukur arasında oluşan ihlallerde ceza bir sonraki çukura uygulanır.

10. Takım Yarışmalarında Tavsiye (Kural 24)

Her takım bir danışman belirleyebilir ve tüm takım oyuncuları bu kişiye danışabilir veya bu kişiden tavsiye alabilir. Tavsiye verecek kişi takım oyuncularından herhangi birisi tura başlamadan önce Komiteye bildirilmelidir.

11. Uygunluk

Oyuncular ilgili turnuva ve maçlar için düzenlenmiş olan turnuva katılım şartlarında belirtilen kriterleri sağlamak zorundadır.

12. Anti-Doping

Oyuncular turnuva ve maçlar için belirlenmiş olan anti-doping kurallarına uymak zorundadır.

13. Skor Kartlarının Geri Verilmesi

Oyuncu skor kartı teslim alanını terk ettiği anda, skor kartı Komiteye resmi olarak teslim edilmiş sayılır.

14. Skorlarda Eşitlik Olduğu Durumlar

Gross kategorilerde birincilik için eşitlik olduğu durumlarda Play-Off uygulaması yapılır. Play-Off Komite tarafından belirlenen çukurlarda birinci belirlenene kadar oynanır. Sıralamadaki diğer pozisyonlarda eşitlik olması durumunda:

a. Yarışma bir tur oynanmış ise: oyuncuların sırasıyla son 9, 6, 3, 1 çukur skorlarına bakılarak karar verilir.

b. Yarışma birden çok tur oynanmış ise: oyuncuların sırasıyla son 18, 9, 6, 3, 1 çukur skorları değerlendirilerek karar verilir.

15. Maç veya Turnuvanın Sonuçları – Turnuva Sonucunun İlan Edilmesi

a. Maç Oyunu: Şampiyona ofisinde maç sonucu kaydedildiğinde, maçın sonucu resmi olarak duyurulmuş sayılır

b. Vuruş Sayısı Oyunu: Turnuva kupası kazanan oyuncuya verildiğinde, turnuva sonuçları resmi olarak duyurulmuş ve turnuva kapanmış sayılır.

c.

16. Oyuncu Davranış Kuralları:

Oyuncu diğer oyuncuların sağlık ve güvenliğini tehlikeye düşürebilecek davranışlarda bulunamaz. Sahaya veya saha malzemelerine kasıtlı olarak zarar veremez. Vuruş (divot) izlerini ve green üzerinde topunun izini onarmak, bunkerda oluşturduğu izleri düzeltmek zorundadır. Sahadaki diğer oyuncuları rahatsız edecek veya dikkatlerini dağıtacak düzeyde davranışta bulunmaz veya bu düzeyde telefon ve benzeri cihaz kullanamaz. Yerel Kuralı ihlal etme cezası:

Birinci ihlal-

Uyarı

İkinci ihlal-

Bir vuruş cezası

Üçüncü ihlal-

Genel Ceza

Dördüncü ihlal veya Oyuncu Davranış Kurallarının ağır ihlali- **Diskalifikasyon**



2025 TGF TURNUVA VE MAÇLARI

YEREL KURALLAR VE TURNUVA KOŞULLARI

Aşağıdaki Yerel Kurallar ve Turnuva Şartları, TGF tarafından sahada veya turnuvalar öncesinde duyurulacak ilave Yerel Kurallar ve değişikliklerle birlikte TGF tarafından organize edilen tüm turnuvalarda ve maçlarda uygulanır.

Aksi belirtilmediği sürece Yerel Kuralların ihlalinde genel ceza (vuruş sayısı oyununda iki vuruş ceza, maç oyununda çukur kaybı) uygulanır.

1. Sınır Dışı (Kural 18.2)

Sahanın sınırları beyaz kazıkların, beyaz çizgilerin ve tel örgülerin saha içindeki kısımlarından geçecek şekilde tanımlanmıştır. Hem beyaz kazık, hem de beyaz çizgi bulunan yerlerde çizgi sınırı tanımlar, kazıklar sınırın yerinin uzaktan görünebilmesi için kullanılır.

2. Ceza Alanları (Kural 17)

Bir ceza alanı için Drop Zone kullanımına izin verilmişse, bu bir vuruş ceza ile kurtulma seçeneklerine ek bir seçenek olarak kullanılabilir. Drop Zone bir kurtulma alanı olarak tanımlanmıştır, drop edilen top bu alan içerisine drop edilmeli ve bu alan içerisinde durmalıdır.

3. Green

Yanlış green’de bulunan bir top için Kural 13.1f gereği kurtulma alınırken, green kenar alanından (fringe) da tam kurtulma alınması zorunludur.

4. Anormal Saha Koşulları(Sabit engeller de dahil)(Kural 16)

a. Onarım Bölgesi

- (1) Beyaz çizgi ile işaretlenmiş herhangi bir alan
- (2) Hakemler tarafından anormal olarak tanımlanan hasar görmüş herhangi bir alan (ör: araç veya bir grup insanın geçmiş olması gibi)
- (3) Taşlar ile doldurulmuş drenaj çukurları
- (4) Yerleştirilmiş çim bölgeleri: Eğer oyuncunun topu yerleştirilmiş çim bölgesinde bir kesiğin üzerinde ise veya kesik oyuncunun swing alanını engelliyorsa, oyuncu genel alanda Kural 16.1b, green üzerinde Kural 16.1d uyarınca kurtulma alabilir. Ancak, engelleme sadece duruşu etkiliyorsa bu Yerel Kurala göre kurtulma alınamaz. Yerleştirilmiş çim bölgesindeki kesiklerin tamamı tek bir kesik olarak kabul edilir.

b. Sabit Engeller

- (1) Suni kaplamalı yollara beyaz çizgi ile bağlanmış olan anormal saha koşulları, Kural 16.1 uyarınca kurtulma alınırken tek bir anormal saha koşulu olarak kabul edilir.
- (2) Sabit engel ile çevrelenmiş peyzaj alanları ve bu alanlar içinde büyüyen her şey tek bir sabit engel kabul edilir.

5. Green Etrafındaki Sabit Engeller

Greene iki sopa boyu ve oyuncunun topuna da iki sopa boyu mesafede olan bir sabit engelin oyun hattı üzerinde olması durumunda, Kural 16.1b uyarınca kurtulma alınabilir. Ancak, oyuncunun makul olmayan bir oyun hattı tercih etmesi halinde bu Kural uyarınca kurtulma alınamaz.

6. Sopalar ve Toplar

- a. Oyuncunun vuruş yapmak için kullandığı driver sopanın kafası, R&A tarafından açıklanmış uygun driver kafaları listesinde modeli ve loft bilgisi ile yer almalıdır. R&A tarafından oluşturulan liste düzenli olarak güncellenir ve randa.org sitesinde yayınlanır. İSTİSNA: 1999 yılından önce üretilmiş bir driver kafası bu Yerel Kural kapsamında değerlendirilmez. Bu Yerel Kural ihlal edilerek vuruş yapma cezası: Diskalifikasyon.
- b. Oluk ve zimba işareti kısıtlaması: Oyuncunun vuruş yapmak için kullandığı sopalar, 1 Ocak 2010 tarihinde yürürlüğe giren ekipman kuralları kısıtlamalarına uygun olmak zorundadır. Ekipman kurallarına göre test edilmiş tahtalar, demirler ve wedge sopaların listesi randa.org sitesinde yayınlanmıştır. Bu Yerel Kural ihlal edilerek vuruş yapma cezası: Diskalifikasyon

NOT: Oyuncu çantasındaki uygun olmayan bir sopa ile vuruş yapmadığı sürece ceza uygulanmaz.

- c. Vuruş yapılırken kullanılan golf topu, R&A tarafından yayınlanan uygun toplar listesinde bulunmak zorundadır. Bu liste düzenli olarak güncellenir ve randa.org sitesinde yayınlanır. Mevcut listede yer almayan bir topa vuruş yapma cezası: Diskalifikasyon

7. Oyun Hızı (Kural 5.6)

Her çukur için, uzunluğu ve zorluğu göz önüne alınarak maksimum oynama süresi belirlenmiştir. 18 çukur turnuva için izin verilen maksimum süre oyunculara bildirilir. Oyuna başlamadan önce oyun hızı talimatını okumuş olduğunuzdan emin olmalısınız. Oyun hızı sıkı bir şekilde denetlenecektir.

OYUN HIZI İHLALİNDE CEZALAR

	Vuruş Sayısı	Maç
	Oyunu	Oyunu
1 Kötü Zaman:	1 Vuruş Ceza	1 Vuruş Ceza
2. Kötü Zaman:	İlave 2 Vuruş Ceza	Çukur Kaybı
3. kötü Zaman:	Diskalifikasyon	Diskalifikasyon

8. Oyunun Durdurulması

Oyun aşağıdaki sinyaller ile durdurulur ve başlatılır. Tek uzun siren: Yüksek risk, oyun derhal bırakılır, Üç kesik siren: Düşük risk sebebiyle durdurma İki Kesik Siren: Oyunu tekrar başlatmak