

YEREL KURALLAR

ANORMAL SAHA KOŞULLARI

GUR alanları Beyaz boya ile işaretlenmiştir. Beyaz ile GUR olarak işaretlenmiş alanlar, beton veya başka bir sabit engel ile birleşiyorsa bunların tamamı Kural 16.1'e göre kurtulma alınırken tek bir GUR alanı kabul edilir.

Sahada bulunan bunkerlarda beyaz boya ile GUR olarak işaretlenmiş olan alanlarda bulunan bir top cezasız kurtulma alınarak aynı bunker içerisine drop edilebilir.

Sahadaki diğer bunkerlar içerisinde geçici su veya çamur olan bölgelerde bulunan bir top aynı bunker içerisinde en yakın kurtulma noktasına cezasız olarak drop edilebilir.

10. çukurda greenin sağ tarafında bulunan bunker anormal saha koşulu olarak tanımlanmıştır. Bu bunker içerisinde bulunan bir top cezasız olarak bunker dışında işaretlenmiş drop alanına drop edilebilir.

YANLIŞ GREEN

Yanlış green'ler etrafındaki fringe alanını da kapsayacak şekilde genişletilmiştir. Bir oyuncu Kural 13.1f uyarınca, yanlış green engellemesiyle karşılaşır, **cezasız kurtulma almak zorundadır**. Oyuncunun sadece ayakları fringe alanına geldiği durumlarda da cezasız kurtulma almak zorundadır.

SINIR DIŞI

1. çukurda: Driver Range Alanı çevresi saha dışıdır. Sol tarafta buggy yolunu takiben range alanının sonuna kadar sınırdır. Beyaz kazıklar sınır dışını tanımlar

2. çukurda: Sağ tarafta bulunan, bakım tesisleri boyunca sahanın sınırları beyaz kazıklarla tanımlanmıştır.

3. çukurda: Sahanın sınırları green arkasında bulunan bakım tesisleri boyunca beyaz kazıklarla tanımlanmıştır.

4. çukurda: Deniz hizası boyunca sağ taraf sınır dışıdır. Saha sınırı beyaz kazıklarla tanımlanmıştır.

9. çukurda: Buggy yolu boyunca sol taraf, devamında kulüp önünde green arkası sınır dışıdır. Sahanın sınırı beyaz kazıklarla tanımlanmıştır.

10. çukurda: Buggy yolu boyunca sağ taraf sınır dışıdır. Sahanın sınırı beyaz kazıklarla tanımlanmıştır.

GREEN ETRAFINDAKİ SABİT ENGELLER

Sabit engellerden kurtulma Kural 16.1 uyarınca alınabilir. Sabit engel eğer green üzerinde veya yakınındaysa ve oyuncunun oyun hattı üzerinde bulunuyorsa oyuncunun ilave bir kurtulma seçeneği vardır. Bu yerel Kural sadece hem top hem de sabit engel genel alanda ve fairway yüksekliğinde veya daha kısa kesilmiş alanda bulunduğu uygulanabilir. Eğer top genel alandaysa ve sabit engel:

- Oyun hattı üzerinde ve
 - Green üzerinde veya green'e 2 sopa boyu mesafedeyse ve
 - Topa iki sopa boyu mesafe içerisindeyse

Oyuncu Kural 16.1b'ye göre kurtulma alabilir.

Ancak kurtulma hem fiziki ve hem de oyun hattından kurtulma alınacak şekilde alınmalıdır. İstisna – oyuncunun belirlediği oyun hattı açıkça anlamsızsa kurtulma alınamaz.

AYRICALIKLI KONUM DÖNEMİ (KIŞ KURALI)

Oyuncunun topu genel alanda fairway yüksekliğinde kesilmiş bir alana temas eder durumdaysa, oyuncu bir defaya mahsus olmak kaydıyla orijinal topunu veya başka herhangi bir topu aşağıda tanımlandığı gibi yerleştirerek cezasız kurtulma alabilir:

Referans Noktası: Orijinal topun durduğu nokta

Kurtulma Alanı Boyu: Referans noktasından bir skor kartı mesafe, ancak top referans noktasından çukura daha yakın bir noktaya yerleştirilemez ve top genel alanda olmak zorundadır.

Bu Kurala göre hareket eden oyuncu, yerleştirme işlemini sadece bir kez yapabilir. Top yerleştirildikten sonra oyundadır ve topun tekrar kaldırılması durumunda oyuncu **bir vuruş ceza ile topunu eski yerine yerleştirmek zorundadır.**

Oyun Hızı (Kural 5.6): Her çukur için, uzunluğu ve zorluğu göz önüne alınarak maksimum oynama süresi belirlenmiştir. 18 çukur turnuva için izin verilen maksimum süre oyunculara bildirilir. Oyuna başlamadan önce oyun hızı talimatını okumuş olduğunuzdan emin olmalısınız. Oyun hızı sıkı bir şekilde denetlenecektir. OYUN HIZI İHLALİNDE CEZALAR

1 Kötü Zaman: 1 Vuruş Ceza

2. Kötü Zaman: İlave 2 Vuruş Ceza

3. kötü Zaman: Diskalifikasyon

Ulaşım: Tur esnasında, oyuncu herhangi bir motorlu ulaşım aracı kullanamaz. Vuruş ve mesafe cezası ile oynayacak olan bir oyuncu bu tip ulaşım aracı kullanabilir. Kural ihlali olan her çukur için oyuncuya genel ceza verilir. İki çukur arasında oluşan ihlallerde ceza bir sonraki çukura uygulanır. İhlalin sürdürülmesi durumunda oyuncu diskalifiye edilir.

Tüm kategorilerde **Caddie kullanılması** yasaktır. Kural ihlali durumunda, kuralın ihlal edildiği çukur başına 2 vuruş ceza verilir. Bir round için verilebilecek en yüksek ceza 4 vuruştur. Kural ihlali durumu belirlendiği anda sona erdirilmelidir. İhlalin sürdürülmesi durumunda oyuncu diskalifiye edilir.

Skor Kartlarının Geri Verilmesi: Oyuncu skor kartı teslim alanını terk ettiği anda, skor kartı Komiteye resmi olarak teslim edilmiş sayılır.

Skorlarda Eşitlik Olduğu Durumlar: Skorlarda eşitlik olduğu durumlarda oyuncuların sırasıyla son 18, 9, 6, 3, 1 çukur skorları değerlendirilerek karar verilir.

Oyuncu Davranış Kuralları: Oyuncu diğer oyuncuların sağlık ve güvenliğini tehlikeye düşürebilecek davranışlarda bulunamaz. Sahaya veya saha malzemelerine kasıtlı olarak zarar veremez. Vuruş (divot) izlerini ve green üzerinde topunun izini onarmak, bunkerda oluşturduğu izleri düzeltmek zorundadır. Sahadaki diğer oyuncuları rahatsız edecek veya dikkatlerini dağıtacak düzeyde davranışta bulunmaz veya bu düzeyde telefon ve benzeri cihaz kullanamaz.

Yerel Kuralı ihlal etme cezası:

Birinci ihlal- Uyarı

İkinci ihlal- Bir vuruş cezası

Üçüncü ihlal- Genel Ceza

Dördüncü ihlal veya Oyuncu Davranış Kurallarının ağır ihlali- Diskalifikasyon